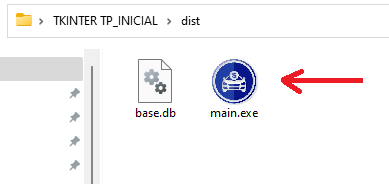
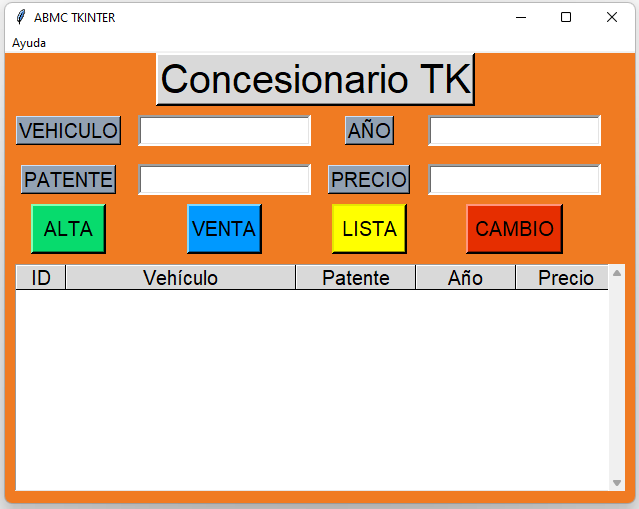
PYTHON 3 INICIAL – Trabajo Final

**FUNCIONAMIENTO APP TKINTER**

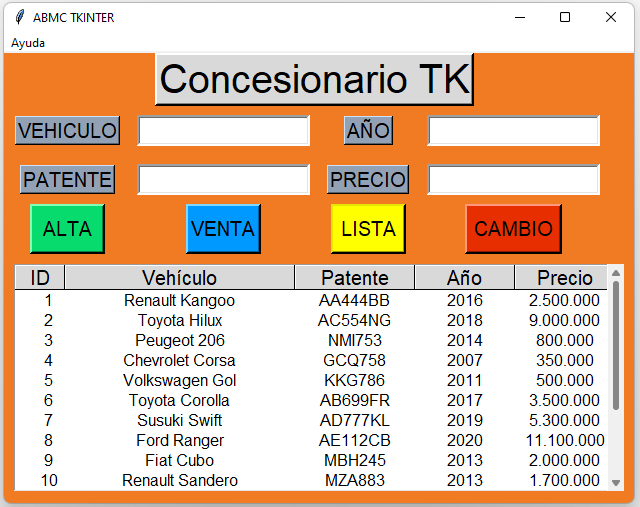
1. Dentro de la carpeta principal encontrará dos sub-carpetas. La carpeta **dist** contiene el archivo autoejecutable **main.exe** con el cual se lanza la app. El otro archivo es la base de datos SQLite3 correspondiente.



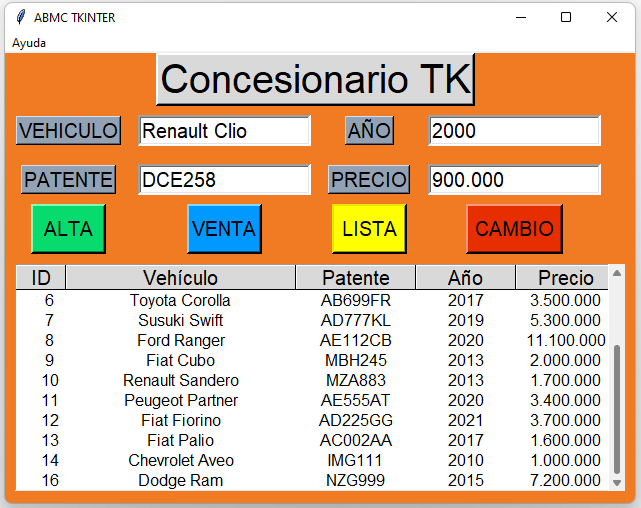
1. Una vez lanzada la app, puede ejecutar varias funciones: **ALTA**, **VENTA**, **LISTA** y **CAMBIO**. También puede acceder a una ventana en cascada, llamada **Ayuda**.

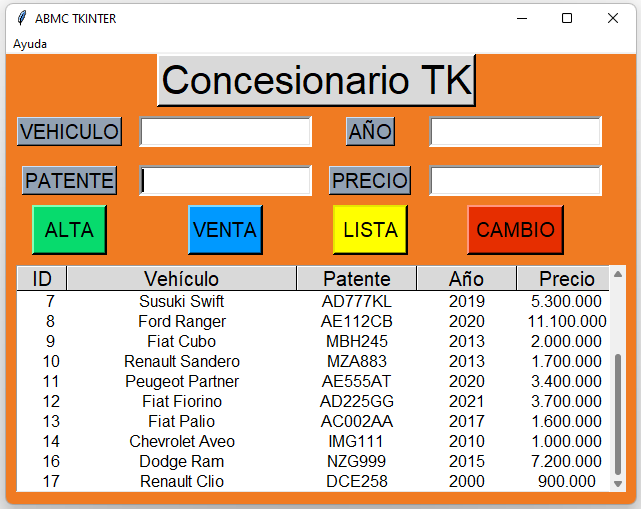


1. Lo primero que puede realizar es una **consulta** de la base de datos, utilizando el botón **LISTA**. Esta acción traerá los registros almacenados. Con la barra lateral vertical podrá desplazarse (scroll) para revisar todos los datos.

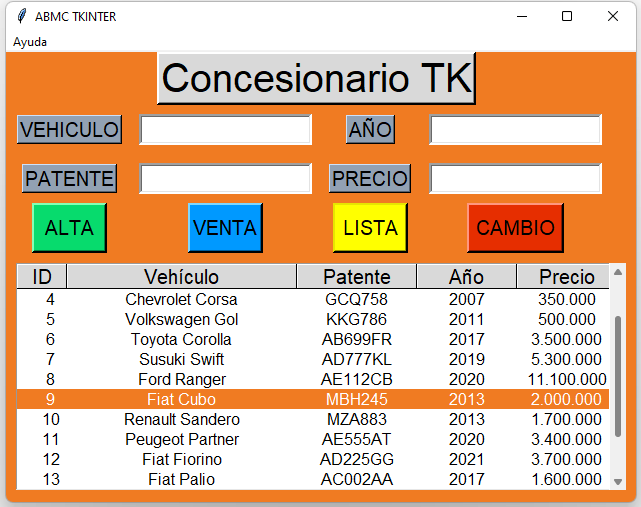


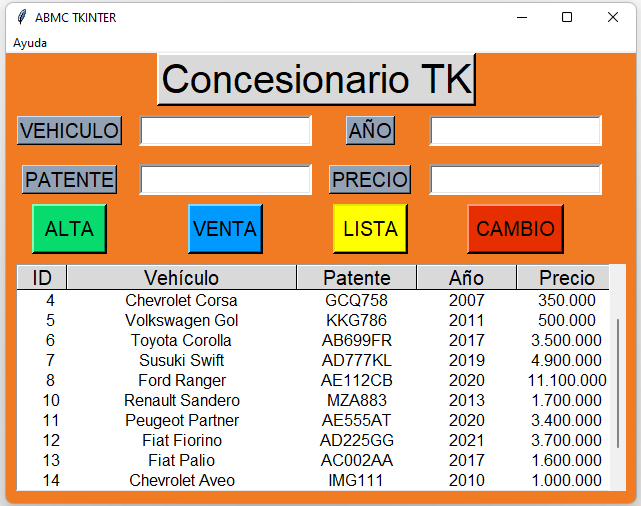
1. Para agregar un nuevo registro a la base de datos, debe completar todos los campos: **VEHICULO**, **PATENTE**, **AÑO** y **PRECIO**, y presionar la casilla de **ALTA**. Una vez realizado, se agregará al final de la lista y se resetearán los campos.



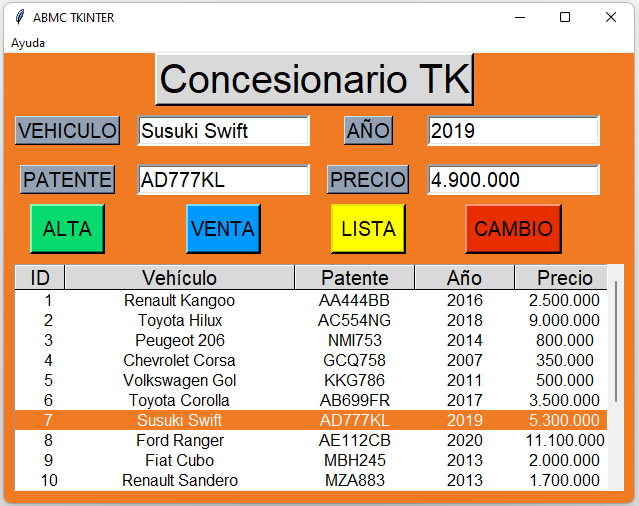


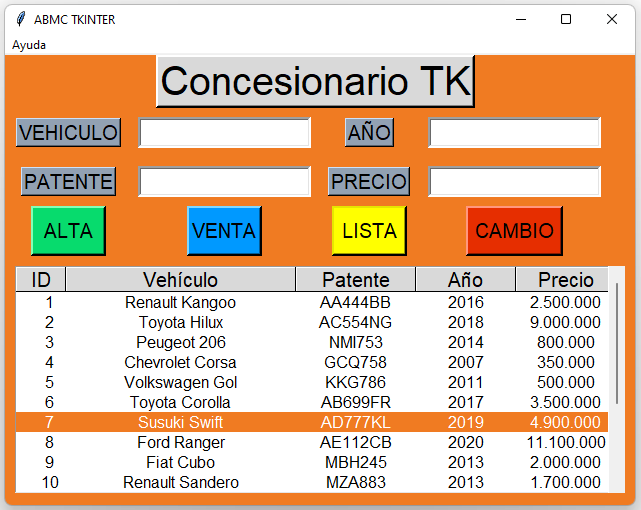
1. Para eliminar, borrar o dar de baja un registro de la base de datos, se debe seleccionar el mismo desde el listado y presionar el botón de **VENTA**:



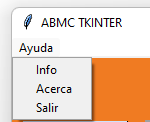


1. Para modificar un registro, se debe ingresar por PATENTE y podrá cambiar cualquiera de los campos restantes (VEHICULO, AÑO o PRECIO) con el botón de **CAMBIO**. A continuación modificaremos el precio de un vehículo:





1. Por último, encontrará la pestaña de **Ayuda**, que es una ventana en cascada y tiene 3 opciones, y cada una generará una ventana emergente:



--------------------------------------------------------------------------------------------

Desarrollado por Sergio G. Muñoz

DNI: 27.729.427